← TODAS LAS DISCUSIONES

Esta discusión ha sido cerrada.

Oscarpinees55 • 4/5/2025
en Versus

Hero Downfall

Dos de héroes de Rojo, uno caído en desgracia y otro que se levanta sin importar que

"¿Hay algo más doloroso que ver a los que amas..... morir?":

Mario (Power Star)

FICCIÓN SIN LÍMITES WIKI

"Mi vida siempre ha sido así... no puedo aferrarme a las cosas que quiero. Y aún así, sigo aquí": 4

Spider-Man (Videojuegos de Sam Raimi)

FICCIÓN SIN LÍMITES WIKI

Reglas:

- **Speed=**
- **Se usa a Devil Mario en Base y a Spider-Man Base**
- **Pelean en el Reino Champiñón**
- **Combate a K.O/Muerte**

FICCIÓN SIN LÍMITES NOVEDADES

Anuncio Importante
Última actualización hace 21h

Kinetic Collision
Última actualización hace 2d

Magistri ignis
Última actualización hace 2d

Revisión a Samus Aran
Última actualización el 17/8/2026

(Fate vs Final Fantasy) - A Promised Return
Última actualización el 13/8/2026

Invincible Super Hero
Última actualización hace 2d

VER MÁS →

Contexto: Tras innumerables batallas, el Reino Champiñón comprende que Devil Mario es una fuerza prácticamente imparable. Consciente de la gravedad de la situación, la Princesa Peach, desesperada, encomienda a Luigi (quien se ha recuperado de uno de sus muchos enfrentamientos con su hermano poseído) una misión crucial. Le pide que se dirija a una cueva cercana, un lugar mencionado en una antigua leyenda que alberga un artefacto capaz de conceder un deseo. Aunque lleno de dudas, Luigi acepta la tarea.

Al llegar a la cueva, Luigi explora sin encontrar nada relevante y, por un momento, considera abandonar la búsqueda. Sin embargo, un tropiezo lo hace caer en una catacumba oculta. Allí, frente a él, brilla un orbe amarillo que, para su sorpresa, comienza a hablarle. El artefacto resulta ser el orbe de la leyenda, y le pregunta cuál es su deseo. En un primer impulso, Luigi pide que el orbe elimine a Devil Mario, pero este le explica que no puede conceder deseos que impliquen dañar o hacer desaparecer a alguien. Sin muchas opciones, Luigi reflexiona y propone una idea mejor: invocar al mejor héroe que la humanidad haya conocido, alguien capaz de igualar el poder de Mario. El orbe acepta y, con un destello de luz amarilla, aparece Spider-Man.

Inicialmente desorientado, Spider-Man escucha con atención mientras Luigi le explica la crisis que azota al Reino Champiñón. Aunque Peter duda sobre si podrá regresar a su hogar, el orbe le asegura que, una vez completada su misión, será devuelto a su dimensión original. Impactado por las atrocidades cometidas por Devil Mario y movido por su sentido de responsabilidad, el joven de Queens acepta ayudar a Luigi en su lucha.

Al regresar al Reino Champiñón, Luigi y Spider-Man se encuentran con un paisaje desolador: el reino ha sido devastado por su antiguo campeón. Deciden separarse para cubrir más terreno, y Spider-Man se dirige a uno de los castillos en ruinas. Al entrar, se enfrenta a una visión aterradora: los cuerpos de Toads, brutalmente mutilados, yacen esparcidos por el suelo. El aire está cargado de un silencio opresivo. De pronto, en la penumbra, se encuentra cara a cara con el que alguna vez fue el héroe de

este mundo: Mario. Ahora, con una mirada fría y perturbadora, Devil Mario fija sus ojos en Spider-Man. Peter, consciente de las atrocidades cometidas contra incontables vidas inocentes, siente una mezcla de furia y determinación. Sin dudarlo, se prepara para el enfrentamiento, dando inicio a un combate que decidirá el destino del Reino Champiñón.

FIGHT!

(Editado por Oscarpinees55)

Mario (Power Star), Spider-Man (Videojuegos de Sam Raimi)

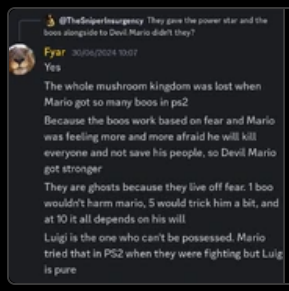
0 13

0

MarioInBlack1 · 4/5/2025

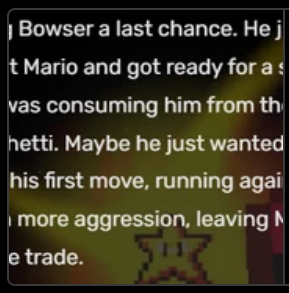
Ok, ta difícil.

Spidey es más fuerte como por 1.3x, si, sin embargo, Mario ya ha enfrentado personajes más fuertes que él en el pasado, pudiendo igualarlos e incluso superarlos gracias a su Nivel de Potencia Reactiva, por lo que eventualmente igualará el poder de la araña o incluso lo superará gracias a la asistencia extra de los Boos y su Empoderamiento.


@TheSniperInsurgency They gave the power star and the boos alongside to Devil Mario didn't they?
Fyar
Yes
The whole mushroom kingdom was lost when Mario got so many boos in ps2
Because the boos work based on fear and Mario was feeling more and more afraid he will kill everyone and not save his people, so Devil Mario got stronger
They are ghosts because they live off fear. 1 boo wouldn't harm mario, 5 would trick him a bit, and at 10 it all depends on his will
Luigi is the one who can't be possessed. Mario tried that in PS2 when they were fighting but Luig is pure

imgur.com

IMGUR


Bowser a last chance. He j
t Mario and got ready for a
vas consuming him from th
hetti. Maybe he just wanted
his first move, running agai
more aggression, leaving
e trade.

imgur.com

IMGUR

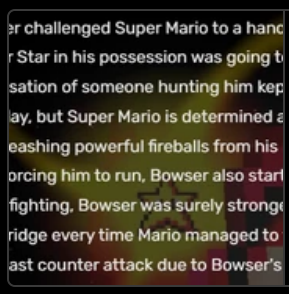
@TheSniperInsurgency How good does he adapt
Fyar 28/11/2024 14:35
Power
Luigi adapts through wisdom
@Fyar Power
TheSniperInsurgency 28/11/2024 14:38
Like. Does he get stronger when fighting some
stronger than him? Or something normal
@TheSniperInsurgency Like. Does he get stronger when
fighting someone stronger than him? Or something normal
Fyar 28/11/2024 14:38
yes

imgur.com

IMGUR

Ahora bien, ¿qué puede hacer Devil?

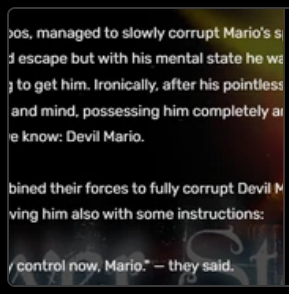
Si estilo de combate rápido podría resultar en un problema para Peter, pues a pesar de que la speed esté igualada, todavía podría conseguir una ventaja a base de adaptarse al combate, pues su nivel de potencia reactiva también aumenta sus velocidad en combate.


er challenged Super Mario to a hanc
r Star in his possession was going t
sation of someone hunting him kep
ay, but Super Mario is determined a
eashing powerful fireballs from his
orcing him to run, Bowser also start
fighting, Bowser was surely stronge
ridge every time Mario managed to
ast counter attack due to Bowser's

imgur.com

IMGUR

Usar los Boos sería la mejor opción para Devil, pues si bien Spiderman ya ha demostrado resistencia a ataques mentales, los Boos también corrompen el alma, algo de lo que Peter no ha demostrado resistencia, sumado a que no tiene forma de dañar a los Boos por ser entes incorpóreos.


os, managed to slowly corrupt Mario's s
d escape but with his mental state he wa
to get him. Ironically, after his pointless
and mind, possessing him completely a
e know: Devil Mario.
bined their forces to fully corrupt Devil M
ving him also with some instructions:
control now, Mario." — they said.

imgur.com

IMGUR

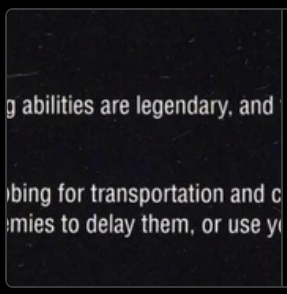
0

Oscarpinees55 • 4/5/2025

Pueeees a ver

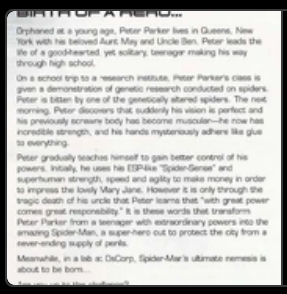
Aunque si bien, Mario es un combatiente hábil por derecho propio, Peter es por decirlo menos otro nivel:

- Ya iniciando con el hecho de que prácticamente aprendió a controlar sus habilidades por sí mismo, incluso con su manejo de telaraña descrito como legendario



Raimi Games Spider-Man Webslinging Skill Statement

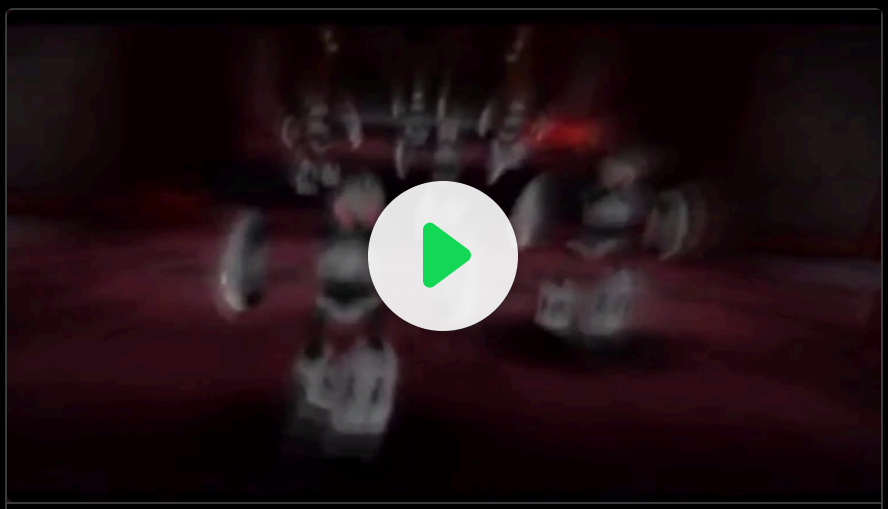
IMGUR



Raimi Games Spider-Man Manual Origin

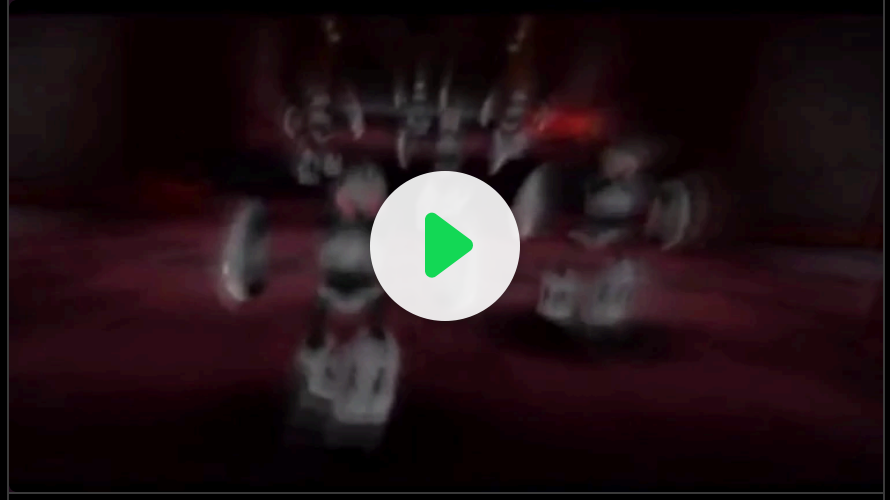
IMGUR

- Ni siquiera robots hechos específicamente para adaptarse a sus rivales son suficientes para derrotarlo, siendo que su habilidad en combate es bastante grande para ser vista como no estándar



Spider-Man: The Movie (Game) - Oscorp Super Soldier voice clips

YOUTUBE



Spider-Man: The Movie (Game) - Oscorp Super Soldier voice clips

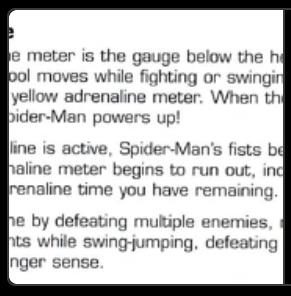
YOUTUBE

- Lit, Peter es tan canijo que hasta bandas conformadas por maestro en artes marciales son tan poco que hizo desaparecer a dicha banda

Order of the Dragon Tail Bio

IMGUR

Y llendo con otros, aunque Mario se podría volver más fuerte, eso no quita que Peter no tenga sus opciones para aumentar la potencia de sus ataques: Ya usando sus Web Gloves o usar el modo adrenalina para aumentar la potencia de sus ataques

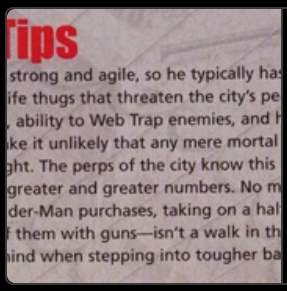

e meter is the gauge below the h
ool moves while fighting or swingi
yellow adrenaline meter. When th
ider-Man powers up!
line is active, Spider-Man's fists b
haline meter begins to run out, in
renaline time you have remaining.
e by defeating multiple enemies,
nts while swing-jumping, defeating
nger sense.

Raimi Games Adrenaline

IMGUR

A y llendo con lo de que podría ir más rápido que Spidey... Veo un problema, y es que prácticamente Spider-Reflexes haría inútil ello, pues con este Peter básicamente tiene un Zuwardo que le ayuda a ralentizar el tiempo y dándole una ventaja en velocidad. Por lo que mientras para Peter todo ocurriría en cámara lenta, sería mil y un golpes, más

tomando en cuenta que este modo aumenta también la potencia de sus golpes


ips
strong and agile, so he typically ha
ife thugs that threaten the city's pe
ability to Web Trap enemies, and
ke it unlikely that any mere mortal
ght. The perps of the city know this
greater and greater numbers. No m
der-Man purchases, taking on a hal
them with guns—isn't a walk in th
ind when stepping into tougher ba

Raimi Games Spider-Man Time Manipulation

IMGUR

Ya llendo con el tema de los Boos... Corrígeme si me equivoco pero al menos de lo que tengo recuerdos de Power Star, Mario rara vez usa a los Boos en combates... De hecho, recuerdo que a lo mucho a muchas de sus víctimas les daba pelea y más con el caso de Luigi, dónde nunca trato con ello

---

0

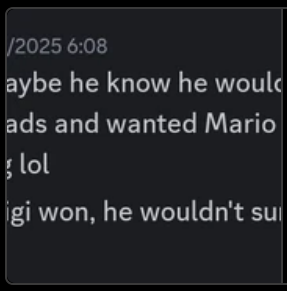
Oscarpinees55 • 4/5/2025

Bump

0

MarioInBlack1 • 4/5/2025

Nunca utilizó los Boos con Luigi pq en su pelea solo estaba ganando tiempo, pues fuera de cámara se encargó de conseguir un ejército de Toads poseídos para acabar con toda posibilidad de que pudiera triunfar.



imgur.com

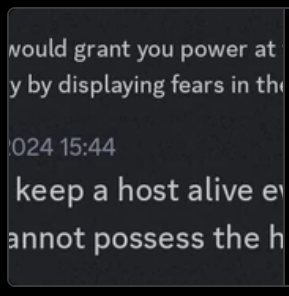
IMGUR

Como tal si los utiliza, con Luigi solo era un caso especial para que no se metiera en su camino mientras los demás Boos hacían lo suyo. Si bien Devil Mario por si mismo no es tan inteligente, los Boos tienen mayor nivel de razonamiento, y al ver que Peter los supera, saldrán a atacarlo, y más cuando se den cuenta que el arácnido no los puede dañar.

Con el tema de la experiencia en combate, no niego que pueda superar a Devil en este campo, pero repito, Devil Mario

solo se haría más fuerte, estamos hablando de un aumento de estadísticas (momentáneo por cierto) de Spidey vs el Empoderamiento de Devil y los Boos + Poder de la Furia + Nivel de Potencia Reactiva + los Boos aumentando su poder por simplemente estar dentro de él, y un Mario SIN Empoderamiento y la influencia de los Boos ya podía igualar e incluso superar a un usuario de la Power Star con su Nivel de Potencia Reactiva. Sería, simplemente, demasiado para Spiderman.

Ya con lo de los Spider-Reflexes, parece ser la mejor carta que tiene contra Devil pq este no tiene algo para hacerle counter, lo mejor que podría hacer es usar su Intangibilidad por Fases e intentar esquivar los ataques de Peter cuando lo use, teniendo en cuenta la leve ventaja que tiene en velocidad sobre el arácnido (1.29x más rápido). Más allá de eso ya sería ver quién dura más antes del agotamiento, cosa que los Boos no permitirán que ocurra.



imgur.com

IMGUR

0

MarioInBlack1 · 4/5/2025

También cabe mencionar que Devil es putas 52.8x veces más fuerte físicamente que el hombre que araña, literalmente podría someterlo y revolearlo por ahí sin ningún problema

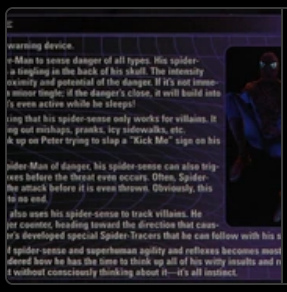
0

Oscarpinees55 · 4/5/2025

A volver a contestar:

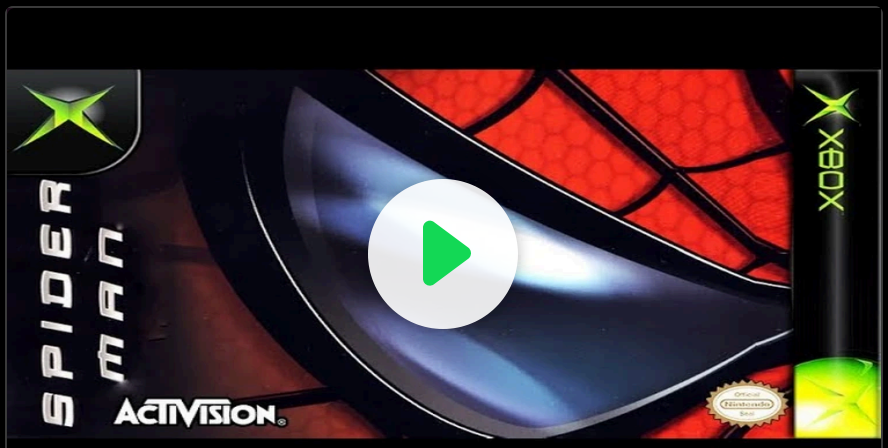
Pues viendo el tema de los Boos... si, estaría complicado para Spider-Man en si... Sin embargo, y viendo más a fondo sobre los de Boos, parecen requerir que su rival este quieto o

al menos desprevenido para poseerlo... y eso es más decirlo que hacerlo cuando hablas de alguien como Spider-Man: Ya de primeras, el Sentido Arácnido de Peter ya le permite incluso reaccionar a ataques incluso antes que estos se efectúen y además que le permite reaccionar sin pensar. Considerando también lo estúpidamente agil que es, que los Boos traten de poseerlo es una opción tan segura como hacer un golpe de estado en Corea del Norte, por que para este punto solo sería un desperdicio tratar a alguien con dichos sentidos



Raimi Games Spider-Sense Bio

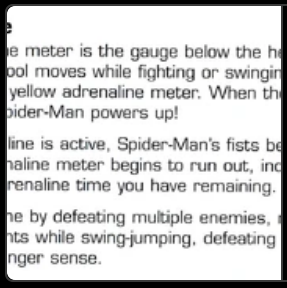
IMGUR



Longplay of Spider-Man: The Movie

YOUTUBE

Y nuevamente hablando, me sorprende que hayas dejado pasar por alto el tema de que Peter aún tiene formas de amplificar sus ataques ya sea como Sus Web Gloves o el Modo Adrenalina, por lo que sencillamente Peter aún tiene opciones para generarle daño a Mario incluso si este se vuelve más fuerte que el



Raimi Games Adrenaline

IMGUR

Spider-Man: The Movie - All Bosses & Ending (Gameplay in 4K 60FPS ULTRA HD)

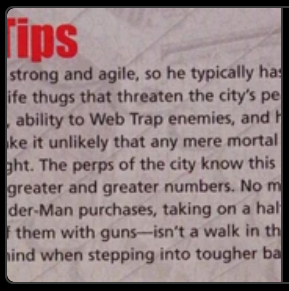
YOUTUBE

Incluso sin eso, también tiene opciones para desorientarlo como Dizzy Strike

Spider-Man 2 Walkthrough

GAMESPOT

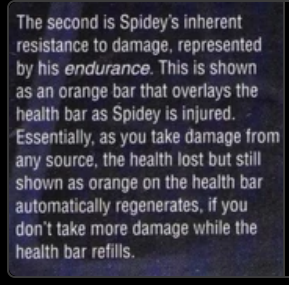
Y llendo con el argumento en contra de los Spider-Reflexes... sin ofender pero me parece medio flojo. Además, nuevamente, Spider-Reflexes le permite ralentizar el tiempo, por lo que da lo mismo si Mario se hace más rápido, al final Peter tiene algo para agarrarle ventaja en velocidad, si no también en potencia de ataque


fips
strong and agile, so he typically ha
ife thugs that threaten the city's pe
ability to Web Trap enemies, and
ke it unlikely that any mere mortal
ght. The perps of the city know this
greater and greater numbers. No m
der-Man purchases, taking on a hal
them with guns—isn't a walk in th
ind when stepping into tougher ba

Raimi Games Spider-Man Time Manipulation

IMGUR

También dudo que Peter se canse para algún punto, digo, su cuerpo responde a las heridas que sufre curándolas prácticamente, por lo que es poco probable que para el combate se canse.


The second is Spidey's inherent resistance to damage, represented by his *endurance*. This is shown as an orange bar that overlays the health bar as Spidey is injured. Essentially, as you take damage from any source, the health lost but still shown as orange on the health bar automatically regenerates, if you don't take more damage while the health bar refills.

Raimi Games Spider-Man Regeneration

IMGUR

0 **Silver Visual** • 4/5/2025

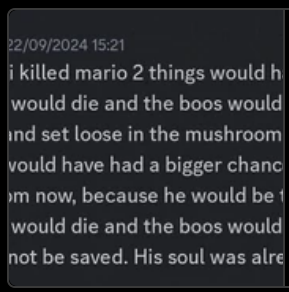
Fijado, aunque de momento le voy a Peter

0 **MarioInBlack1** • 4/5/2025

Pues... No hay mucho que Devil pueda hacer realmente.

Y si el argumento contra el Spider-Reflexes parece pobre, es porque lo es. Nuevamente, Devil no tiene algo competente para contrarrestar la Manipulación Temporal sin tener que usar una Power Star, cosa que aquí no tiene. Y cosas como el sentido arácnido con su Precognición Tipo 2 lo joden aún más.

En todo caso, y con una Regeneración Baja para complementar, Devil Mario colapsaría primero que Peter aún si los Boos lo intentan poner de pie, pues estos no pueden mantenerlo vivo por siempre.


22/09/2024 15:21
i killed mario 2 things would h
would die and the boos would
nd set loose in the mushroom
would have had a bigger chanc
m now, because he would be
would die and the boos would
not be saved. His soul was alre

imgur.com

IMGUR

Si bien sigo pensando que el Nivel de Potencia Reactiva es demasiado para Spiderman, poco o nada sirve por lo anteriormente mencionado al costarle tanto siquiera dar un golpe (tampoco le serviría ser más de 50x veces más fuerte físicamente por esto)

Y pues nada, la jóven araña parece llevarse este combate por poco.

(Editado por MarioInBlack1)

---

0 **Silver Visual** • 4/5/2025

Bueno, entonces Peter FRA

---

0 **Oscarpinees55** • 4/5/2025

Pues nada
@Andoryuuuu @Gabriel123456123 necesito votos

---

0 **Gabriel123456123** • 4/5/2025

Peter FRA

---

0 **Andoryuuuu** • 4/5/2025

Spider FRA

---

0 **Silver Visual** • 5/5/2025

Cerrando

Fandom

EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom
Metacritic
Fanatical
TV Guide
GameSpot
Honest Entertainment

SÍGUENOS

VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?

Esenciales

Acerca de

Empleo

Prensa

Contactar

Términos de uso

Política de privacidad

Ley de servicios digitales

Mapa del sitio global

Mapa del sitio local

COMUNIDAD

Comunidad Central

Soporte

Ayuda

Declaración de accesibilidad

PUBLICIDAD

Kit de medios

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

Ficción Sin Límites Wiki es una comunidad Fandom en Estilo de vida.